**Запрошуємо учнів ЦДНТ «Цифра» всіх класів на абсолютний чемпіонат в суботу 27 березня о 13:00–15:30!**

Ознайомтеся, будь ласка, уважно з регламентом! Для приєднання до турніру потрібно виконати наступні дії:

**1).** Зареєструвати профіль на lichess.org (якщо він наразі відсутній) та записати його в таблицю <https://drive.google.com/file/d/19hpZw7WNNh3z7NXF8uJddmE0q2MXWSkT/view?usp=sharing>

**2).** Подати заявку до клубу Cyfryata за посиланням <https://lichess.org/team/cyfryata> (натиснути кнопку "**ВСТУПИТЬ В КЛУБ**" та розв'язати задачу на мат в 1 хід);

**3).** Після прийняття Вашої заявки, знайти на сторінці клубу турнір «Абсолютна першість учнів ЦДНТ «Цифра»

або перейти за посиланням <https://lichess.org/swiss/U4Ki3NQi> та натиснути кнопку **"УЧАСТВОВАТЬ" (пароль турніру – 123)**  після чого знайти себе в переліку учасників турніру.

***Вся детальна інформація нижче в Положенні***

**Затверджую**

 Директор

ЦДНТ ''Цифра''

 Попов В.Є.

**Положення про проведення**

**«Абсолютної першості учнів ЦДНТ ''Цифра'' з шахів»**

**Дата проведення 27 березня 2021 р.**

**1. Допуск до змагань.** До змагання допускаються учні ЦДНТ ''Цифра'' всіх класів, які попередньо зареєструвались **на шаховій платформі lichess.org (**бажано вигадати логін — як своє прізвище та ім’я, вводити потрібно англійськими літерами, інструкція за відео <https://www.youtube.com/watch?v=MPVcVXnWJb8>**)** та заповнили документ з вказанням назви свого профілю <https://drive.google.com/file/d/19hpZw7WNNh3z7NXF8uJddmE0q2MXWSkT/view?usp=sharing>

**2. Мета та завдання:**

- популяризація шахів в м. Києві та Київській області;

- підвищення спортивної майстерності шахістів;

- ознайомлення з середовищем шахових змагань онлайн;

- виявлення найсильніших шахістів ЦДНТ ''Цифра''.

**3. Організатори турніру:** ЦДНТ ''Цифра''.

**4. Час проведення:** 27 березня, 13:00–15:30.

**5. Особливості проведення:**

**5.1 Правила турніру**

Онлайн-турнір проходить на шаховій платформі lichess.org за швейцарською системою.

**5.2 Контроль часу**:

10 хвилин до закінчення партії кожному учаснику без додавання часу.

**5.3 Жеребкування**. На початку турніру пари формуються згідно рейтингу. Починаючи з 2-го туру, гравцю надається суперник з близькою кількістю турнірних очок. Кожен наступний тур розпочинається за 1 хвилину по завершенню останньої партії поточного туру.

**5.4 Кількість турів та завершення турніру.**

Турнір проводиться у 7 турів, тобто кожен гравець зіграє 7 партій, окрім можливо одного вихідного (за непарної кількості учасників).

**5.5 Нарахування очок.** За перемогу гравець отримує 1 очко, за нічию – 0,5 очка, в разі поразки – 0 очок.

**5.6 Важливе правило початку нової партії**. Після завершення туру потрібно натиснути кнопку «Вернуться к турниру», в іншому разі партія наступного туру та зворотний відлік Вашого часу в ній може розпочатися і без Вашої активної присутності на сторінці партії.

***Обов’язково ознайомтеся з пам’яткою учасника турніру!***

**6. Критерії розподілу місць гравців:**

1. За сумою набраних очок.

2. За коефіцієнтом Бухгольця.

3. За рейтинговим перформансом

4. За відсотком перемог.

5. За середнім рейтингом суперників.

**7. Підтвердження реєстрації.** Всі учасники мають заздалегідь приєднатися до турніру, а в день турніру – згідно розкладу – мають прибути до **zoom-конференції** о 12:50.

**9. Розклад турніру:**

|  |  |
| --- | --- |
|  | **Час**  |
| **Підключення до zoom-конференції** <https://us02web.zoom.us/j/7142128357?pwd=bmx4a1VDOGppU1dXZWVYMmtqMEZ3dz09>Ідентифікатор 7142128357Пароль 123 | **12:50** |
| **Початок турніру** | **13:00**  |
| **Ігровий час турніру** | **13:00 – 15:20** |
| **Підбиття підсумків турніру в zoom-конференції**  | **По завершенню останнього туру**  |

**10. Контакти**

**Судді змагань:**

Петунін Андрій Володимирович 093-602-05-10

Левенко Віктор Андрійович 093-996-94-21

**Пам’ятка учасника першого онлайн-турніру ЦДНТ «Цифра» з шахів**

**1. Загальні положення:**

Питання добропорядності – важливий аспект проведення даного онлайн-турніру. Турнір є дружнім, його мета - збагачення та розкриття інтелектуального потенціалу його учасників, удосконалення шахової майстерності та логічних здібностей. Не може вважатися нормою поведінки будь-яка стороння допомога учаснику змагань: від комп'ютерних підказок до порад родичами та інших осіб.

***В разі виявлення недоброчесності (будь-яких порушень фейр-плей, принципів чесної боротьби), організатори лишатимуть за собою право скасування результатів учасників та недопущення до наступних змагань.***

**2. Перед турніром:**

2.1 Учасник має ознайомитися з платформою lichess.org та за бажанням зіграти декілька контрольних поєдинків (можна з комп’ютером).

2.2 **Для приєднання до турніру** учасникам необхідно:

– бути зареєстрованими на шаховому порталі lichess.org;

– приєднатися до клубу «Cyfryata», перейшовши за посиланням <https://lichess.org/team/cyfryata> та натиснувши кнопку «Вступить в клуб».

Після прийняття організаторами Вашої заявки (заявки розглядаються протягом дня) необхідно перейти за посиланням на сторінку турніру

<https://lichess.org/swiss/U4Ki3NQi>

та натиснути кнопку «⮚Участвовать».

Пароль турніру – 123

Реєстрація на турнір триває до 26 березня 19:00!

**3. Під час партії:**

3.1 Виконання ходів відбувається декількома способами:

1) можна спочатку натиснути на клітинку, де знаходиться фігура (пішак), а потім на клітинку, на яку фігура (пішак) має переміститися;

2) Натиснути і захопити фігуру (пішака) лівою кнопкою миші та, не відпускаючи кнопку миші, перемістити фігуру (пішака) на необхідну клітинку.

3.2 Неможливі ходи.

Неможливі ходи не дозволяє виконати шахова програма.

***Увага! Якщо Ви не можете виконати хід, перевірте, чи не перебуває Ваш король під шахом!***

3.3 Віртуальний шаховий годинник

Після виконаного ходу годинник гравця зупиняється, а годинник суперника починає працювати.

Час на годиннику працює у зворотному відліку і демонструє кількість часу (хвилин:секунд), які лишилися гравцю на обдумування за своїх ходів.

3.4 Право здачі партії або пропозиція нічиєї.

Передбачена можливість достроково здатися або запропонувати супернику нічию за допомогою певних кнопок (дивись відео інструкції реєстрації на lichess.org).

**4. Завершення партії та перехід до наступного туру:**

4.1 Партія може завершитися:

– матом королю опонента

– завершенням часу в опонента.

– здачею партії одним з гравців.

– прийняттям пропозиції нічиєї.

– нічиєю в разі трикратного повторення позиції або за правилом 50 ходів.

По завершенню партії шахова програма сповіщує про її результат .

4.2 Після завершення партії слід натиснути кнопку **«Вернуться к турниру»** після чого Ви повертаєтесь до головної сторінки турніру та за 1 хвилину після завершення останньої партії туру, Вам автоматично буде підібрано наступного суперника.